

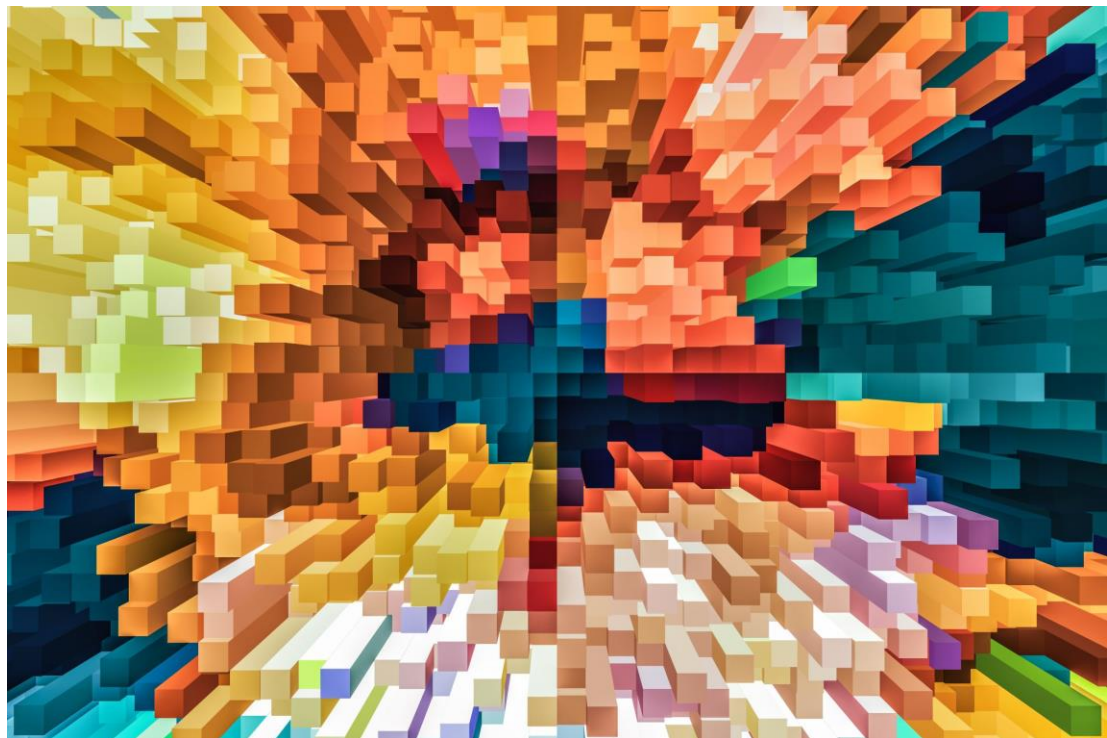
# Next Generation Labs Making, modellazione e stampa 3D



GRUPPO EDITORIALE  
**LA SCUOLA SEI**

**LA SCUOLA SEI**  
**ACADEMY**

# La filiera del Maker 3D

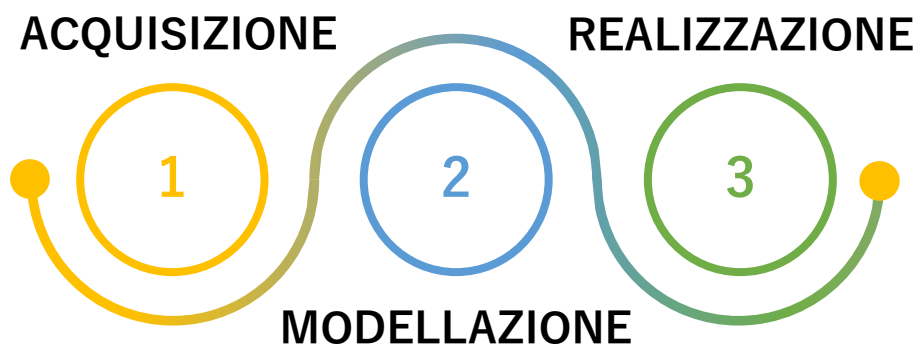


La creatività basata sulla **progettazione e la resa efficace della tridimensionalità in ambito digitale** è oramai legata a molti ambiti professionali, e la conoscenza approfondita di questo ambito diventa sempre più importante.

Questo ambito si svolge tipicamente in tre fasi, che costituiscono una vera e propria filiera, che possiamo definire **filiera del Maker 3D**, per sottolineare l'affinità dal punto di vista del modus operandi di tali figure col mondo del making, della creatività e dell'artigianato digitale, calata in un particolare ambito.

Conoscere e saper gestire tutti gli aspetti della filiera permette quindi di possedere competenze fondamentali negli ambiti professionali presenti e futuri legati all'innovazione digitale e non solo.

# La filiera del Maker 3D



La filiera del Maker 3D è riconoscibile in **tre fasi di processo**:

- **Acquisizione:** un oggetto o un ambiente tridimensionale può essere modellato ex-novo, ma può anche essere modificato a partire da un oggetto reale acquisito digitalmente in 3D. La fase di acquisizione cura questo processo
- **Modellazione:** un oggetto o un ambiente tridimensionale vive una fase di progettazione e realizzazione o implementazione. La modellazione riguarda questi tipi di processi
- **Realizzazione:** un oggetto o un ambiente tridimensionale può essere realizzato fisicamente o essere utilizzato digitalmente come elemento di produzione. La fase di realizzazione cura l'attuazione della fase di modellazione

# Costruire la filiera Maker 3D



ACQUISIZIONE

REALIZZAZIONE

1

2

3

MODELLAZIONE

# 1

## Strumenti per l'Acquisizione

### Scanner 3D e Drone

Lo scanner 3D è lo strumento principe per l'**acquisizione di modelli tridimensionali a partire da oggetti reali**. Permette infatti di ottenere tramite telecamera la superficie di un oggetto tramite telecamera e piano rotante, e trasferire il modello direttamente sulla workstation di gestione.

Il drone dà un valore aggiunto perché, con scanner 3D integrato, o montato a bordo, o tramite opportuni software di fotografia, permette di poter **acquisire digitalmente in 3D oggetti molto grandi o ambienti**, fornendo una prospettiva diversa e possibilità di lavoro più ampie



# 2

## Strumenti per la Modellazione

### ZSPACE INSPIRE

zSpace è una **workstation olografica**, in grado di **mostrare oggetti tridimensionali al di fuori dello schermo**, come se fossero presenti nello spazio reale per l'osservatore, **senza l'ausilio di occhiali** o altri strumenti di visione, come i visori di realtà virtuale.

Questa tecnologia permette un **elevato grado di gestione dell'oggetto tridimensionale** tramite un'incredibile **facilità di manipolazione** da parte dello studente o del docente, unita a una **estrema facilità di utilizzo**.

**zSpace Inspire** è difatti un normale **computer con sistema operativo Windows**, che permette quindi di poter facilmente modellare contenuti in realtà aumentata rendendolo uno **strumento ideale per la modellazione 3D**





## 3

# Strumenti per la Realizzazione

## Stampanti 3D e Visori VR

La stampante 3D è la tecnologia che permette di poter **produrre «fisicamente» un oggetto modellato tridimensionalmente**. È quindi una tecnologia fondamentale per la **prototipazione** di quanto realizzato digitalmente.

Il visore permette invece di poter **fruire e testare in digitale in realtà virtuale** ambienti modellati tridimensionalmente, e quindi di **sperimentare applicativi** prodotti nei processi precedenti



# 1 2 3 Realizzare un laboratorio Maker 3D

Una proposta **personalizzabile** per Next Generation Labs

- n° 1 Scanner 3D
- n° 1 Drone per la scansione 3D
- n° 1 zSpace Inspire PRO
- n° 1 digital board 75"
- n° 1 stampante 3D
- n° 20 visori VR

A partire da € 32.000 + IVA a seconda della disponibilità dei prodotti e dei modelli scelti

È POSSIBILE INTEGRARE LE QUANTITÀ E PERSONALIZZARE COMPLETAMENTE IL PROGETTO



**PER INFORMAZIONI:**

[academy@gruppolascuolasei.it](mailto:academy@gruppolascuolasei.it)



GRUPPO EDITORIALE  
**LA SCUOLA SEI**

**LA SCUOLA SEI**  
**ACADEMY**