

## Tecnologia

978-88-05-07819-6 Tecnologia pp. 456 + DVD + Laboratorio per le competenze pp. 168 + Disegno pp. 240 + Schede di disegno pp. 192 (con eBook+)	€ 24,90
978-88-05-07820-2 Tecnologia pp. 456 + DVD + Laboratorio competenze pp. 168 + Disegno pp. 240 (con eBook+)	€ 21,00
978-88-05-07821-9 Tecnologia pp. 456 + DVD (con eBook+)	€ 13,00
978-88-05-07823-3 Disegno pp. 240 (con eBook+)	€ 10,00
978-88-05-07822-6 Schede di disegno pp. 192 (con eBook+)	€ 4,50
978-88-05-07826-4 Laboratorio per le competenze pp. 168 (con eBook+)	€ 4,00
978-88-05-07825-7 (Marcianò, De Giglio, Siega) Coding e robotica pp. 132 (con eBook+)	€ 5,50

### A corredo dell'opera:

978-88-05-07824-0 Tecnofacile pp. 144 (con eBook+)	€ 4,00
--	--------

### Per il docente:

978-88-05-88811-5 Fare scuola - Le Guide SEI pp. 512 (con eBook+)

88812 Chiavetta USB per il Docente - ad adozione avvenuta

Il corso **MIT Mondi Innovazione Tecnologia** risponde all'esigenza di disporre, per la **formazione tecnologica** dei ragazzi, di strumenti di **pensiero logico e analitico** affidabili, necessari per osservare, leggere, conoscere, comprendere, analizzare e valutare la moderna realtà tecnologica, connotata in modo particolare dalle **tecnologie digitali**.

La prospettiva pedagogico-didattica del corso non è soltanto trasmettere **contenuti tecnici e tecnologici**, ma fornire agli studenti **metodi e strumenti cognitivi e operativi** specifici, diretti alla soluzione di problemi.

Il corso propone un costante richiamo alla **logica** e al **pensiero computazionale**, attraverso una serie di proposte operative presenti in tutti i volumi.

Per questo il corso si presenta come uno strumento completo per realizzare i **traguardi di sviluppo delle competenze**, previsti al termine del percorso triennale, per contribuire a fornire gli strumenti indispensabili per vivere nella realtà odierna, come **cittadini consapevoli e responsabili**.

Il corso è composto di **quattro volumi**, collegati e interagenti fra loro.

La presenza di strumenti dedicati alla **didattica inclusiva** e l'**alta Leggibilità** favoriscono l'**inclusione** e la **personalizzazione** dell'apprendimento.

**MIT - TECNOLOGIA** È articolato in sei **aree tematiche**, funzionali alla programmazione curricolare della disciplina e all'educazione trasversale. Ciascuna area presenta più **percorsi**, in cui sono trattati i contenuti disciplinari e quelli trasversali. I numerosi **spunti operativi** (*classe capovolta, analizza, impara facendo, competenti nella realtà compiti di realtà...*) rappresentano uno strumento per sviluppare le competenze chiave e coinvolgere i ragazzi in un ruolo da **protagonisti del loro apprendimento**.

**MIT - DISEGNO** Le basi del **disegno geometrico, tecnico e assistito** sono fornite attraverso una chiara esposizione delle nozioni teoriche e un ampio corredo di esercitazioni. La descrizione delle varie fasi di realizzazione delle costruzioni è fornita passo passo e supportata da **disegni grandi** con indicazioni delle misure, da **video tutorial** e dalla visualizzazione dei **solidi 3D**. Il **disegno assistito** è condotto attraverso l'uso di tre software free, **SketchUp, Inkscape, Tinkercad**, e un'ampia proposta di attività guidate.

**MIT - SCHEDE DI DISEGNO** Gli esercizi sono organizzati per livello di difficoltà. Le schede sono impostate e pronte per il lavoro in classe o per i compiti a casa, e predisposte per la valutazione.

**MIT - LABORATORIO PER LE COMPETENZE** Le numerose e diversificate attività sia manuali sia digitali consentono di collegare le conoscenze con il **saper fare tecnico**, la **tecnologia** con la sua **applicazione**, la **progettazione** con la realizzazione e la verifica oggettiva dei risultati.

Nella sezione dedicata alle competenze digitali oltre alle esperienze di **progettazione e fabbricazione digitale**, i **percorsi STEAM** offrono un approccio multidisciplinare che trova il suo compimento nella **robotica**.

Nella sezione dedicata al **CLIL - Technology In English**, le attività graduate per anno di corso, introducono gli studenti a calare lo studio della **seconda lingua** nella Tecnologia e ampliare così le loro conoscenze del lessico specifico della disciplina nella seconda lingua.

Corredano il corso i volumi:

- **TECNOFACILE**, che propone in maniera facilitata i contenuti del volume di Tecnologia;

- **CODING E ROBOTICA**, un percorso didattico nel mondo del coding e della robotica educativa, fortemente operativo.

**Quest'opera viene proposta in MODALITA' MISTA DI TIPO B e MODALITA' DIGITALE DI TIPO C  
in conformità a quanto indicato dal D.M. n.781 del 27 settembre 2013.**

**Per informazioni sul corredo multimediale e su codici e prezzi delle versioni digitali,  
consultare il Catalogo SEI o visitare il sito [www.seieditrice.com](http://www.seieditrice.com)**